

13/4/20

Μονώνυμο στις μεταβλητές  $x_1, x_2, \dots, x_n$ :  
 $M = x_1^{m_1} x_2^{m_2} \dots x_n^{m_n}$ ,  $m_i \geq 0$ ,  $m_i \in \mathbb{Z}$

Π.χ  $x^{10}$ ,  $x_1 x_2 x_4$ ,  $x_1^3 x_2^4 x_5^7$

Βαθμός μονωνύμου  $M$ :

$$\deg(M) = m_1 + m_2 + \dots + m_n$$

Π.χ  $\deg(x_1^3 x_2^4 x_4^3) = 10$

• Όρος: είναι ένα μονώνυμο πολλαπλασιασμένο με κάποιο <sup>μη</sup> μηδενικό αριθμό. Ο αριθμός αυτός ονομάζεται συντελεστής

Π.χ  $\underbrace{7}_{\text{όρος}} x_1^3 x_2^4 x_5^3$

• Πολυώνυμο: αθροίσμα από πεπερασμένο πλήθος όρων

$$f = \underbrace{\lambda_1 M_1}_{\text{μονώνυμα}} + \underbrace{\lambda_2 M_2}_{\text{αριθμοί}} + \dots + \lambda_s M_s \in K[x_1, \dots, x_n]$$

• Ένα μη μηδενικό πολυώνυμο ονομάζεται ομογενές αν κάθε μονώνυμο (όρος) του έχει τον ίδιο βαθμό

Π.χ  $\mathbb{R}[x, y, z]$ :  $f = x^3 - 3x^2y + 7z^3$  ομογενές  
 $g = x^2 - 9xy + z^2 + zy + 7$  μη ομογενές  
 $h = x^4y$  ομογενές  
 $l = 4$  ομογενές

ΟΡΙΣΜΟΣ: Έστω  $f$  πολυώνυμο. Το  $M(f)$  είναι  
 ένα ομογενές πολυώνυμο που αποτελείται από τους  
 μεγαλύτερους όρους του  $f$ .

Το  $E(f)$  είναι ένα ομογενές πολυώνυμο που  
 αποτελείται από τους ελάχιστους όρους του  $f$   
 στο  $\infty$  δύο ευθείες:  $x=y$  ή  $x=-y$

Π.χ. •  $f = \frac{x^2 - y^2}{M(f)} + 2x - 3y + \frac{1}{E(f)}$

•  $g = \frac{x^3 - 2xy^2}{M(g)} + x^2 + \frac{x-2y}{E(g)}$

•  $h = \frac{x^4 - 2x^3y + y^4}{M(h) = E(h)}$  Θα δούμε ότι έχει  
 4 εφαπτομ.

Αν  $f$  ομογενές τότε  $M(f) = f = E(f)$

$$f = M(f) + \dots + E(f)$$

Το  $M(f)$  μας δείχνει  
 τη συμπεριφορά της  
 κοίτης στο  $\infty$  ή το  
 $E(f)$  στο  $(0,0)$

$f \in \mathbb{R}[x, y, z]$

$f$  ομογενές

→ αντιστ. σε μια  
 επιφ. στον  
 3D ορισμένο χώρο

Π.χ.  $x^2y - \sqrt{2}xyz + z^3$

Αν  $(x_0, y_0, z_0) \in V(f)$  τότε ή το  $(\lambda x_0, \lambda y_0, \lambda z_0) \in V(f)$

αρα:  $(x_0, y_0, z_0) \in V(f) \Rightarrow x_0^2 y_0 - \sqrt{2} x_0 y_0 z_0 + z_0^3 = 0$

Θ.υ.α.ο.  $(\lambda x_0, \lambda y_0, \lambda z_0) \in V(f)$

Αντικαθιστώντας:  $\lambda^3 x_0^2 \lambda y_0 - \sqrt{2} \lambda x_0 \lambda y_0 \lambda z_0 + \lambda^3 z_0^3 =$

$= \lambda^3 x_0^2 y_0 - \sqrt{2} \lambda^3 x_0 y_0 z_0 + \lambda^3 z_0^3$

$= \lambda^3 (x_0^2 y_0 - \sqrt{2} x_0 y_0 z_0 + z_0^3) = \lambda^3 \cdot 0 = 0$

αρα  $(\lambda x_0, \lambda y_0, \lambda z_0) \in V(f)$

$$f(x,y) \in \mathbb{R}[x,y] \quad f = x^2 + y^2 - 3x + y - 1$$

$$\mathbb{C}[x,y]$$

Ομογενοποίηση του πολυνομού  $f$  ονομάζεται η διαδικασία που πήραμε από το πολυνομό  $f(x,y)$  στο πολυνομό  $F(x,y,z) = z^d f\left(\frac{x}{z}, \frac{y}{z}\right)$ ,  $d = \deg f$

$$\hookrightarrow F = z^2 f\left(\frac{x}{z}, \frac{y}{z}\right) = z^2 \left[ \left(\frac{x}{z}\right)^2 + \left(\frac{y}{z}\right)^2 - 3\frac{x}{z} + \frac{y}{z} - 1 \right]$$

$$= x^2 + y^2 - 3xz + yz - z^2$$

Η αντίστροφη διαδικασία ονομάζεται αποομογενοποίηση.

$$\boxed{\text{Π.Χ.}} \quad f = x^2 + y^2 - 1 \xrightarrow{\text{ομογενο.}} F = z^2 f\left(\frac{x}{z}, \frac{y}{z}\right) = x^2 + y^2 - z^2$$

$$\xleftarrow{\text{αποομογενο.}} z=1$$

$$z^{-1} \hookrightarrow g = x^3 - 3xy^2 + x^2 - 2y^2 + 3x - 7$$

$$\hookrightarrow G = x^3 - 3xy^2 + x^2z - 2y^2z + 3xz^2 - 7z^3$$

$$\text{ομογενο.} \hookrightarrow f = x^3y - 3x^2y^2 + 7xy^3 - 4y^4$$

$$\hookrightarrow F = x^3y - 3x^2y^2 + 7xy^3 - 4y^4$$

$$g = x + y - 3 \xrightarrow{\text{ομογενο.}} G = x + y - 3z \quad \text{επίπεδο που διέρχεται από την αρχή των αξόνων}$$

$$\xleftarrow{z=1}$$

Τι σημαίνει γεωμετρικά?

$$f = x^2 + y^2 - 1 \quad \text{κύκλος } (z=1)$$

$$F = x^2 + y^2 - z^2 \quad \text{κωνο ευθυστομένης επιφ. που διέρχεται από την αρχή των αξόνων}$$

Εδώ "κρύβεται" η προβολική γεωμετρία...

Πρόβολο επιπέδου

$P_K^2$  όπου  $K$  σώμα  $(\mathbb{R}, \mathbb{C}, \dots)$

$P_K^2 = K^3 \setminus \{(0,0,0)\} / \sim$  (κλάση)

σχέση ισοδυναμίας

Ζεύγη που έχω  
ακριβώς το  $(0,0,0)$

Συμβολ:  $[(a,b,c)] \sim = (a,b,c)$

$(x_1, y_1, z_1) \sim (x_2, y_2, z_2)$

$(x_i, y_i, z_i) \in K^3 \setminus \{(0,0,0)\}$

αυ  $\exists \lambda \neq 0$   
 $\lambda \in K$   
 $x_2 = \lambda x_1$   
 $y_2 = \lambda y_1$   
 $z_2 = \lambda z_1$

Σχέση ισοδυναμίας (αντικλ. συμμετρ.)

$(\lambda a, \lambda b, \lambda c) = [(\lambda a, \lambda b, \lambda c)] \sim = [(a, b, c)] \sim = (a, b, c), \lambda \neq 0$

Έχω απείρως τρόπους  
να συμβολίσω ένα  
~~σημείο~~ σημείο

$\pi \times \rightarrow (2, 3, 7) = (-2, -3, -7)$   
 $= (2i, 3i, 7i) [P^2]$   
 $= (22, 33, 77)$   
 $= (\frac{2}{7}, \frac{3}{7}, 1)$

$z = 0 \rightarrow$  Έχω σημεία στο  $\infty$

Μοντέλο της σφαίρας

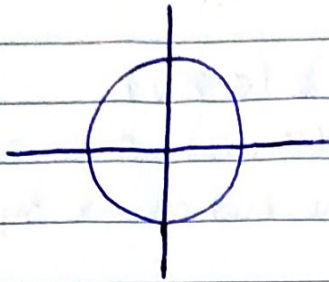
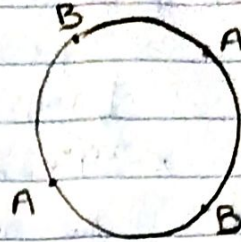
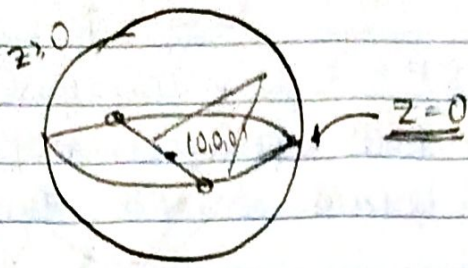
$x^2 + y^2 + z^2 = 1$

Τα προβολικά σημεία  
είναι ζευγη αντιδιαμετρικών  
σημείων της σφαίρας με ακτίνα 1

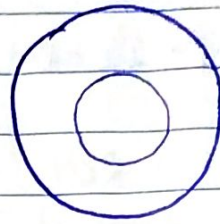


Τα 2 σημεία  
είναι 1

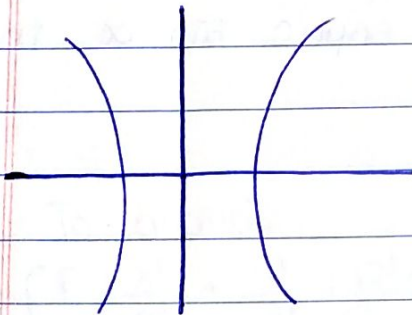
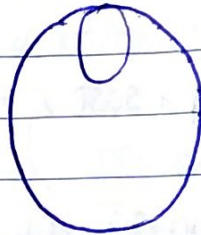
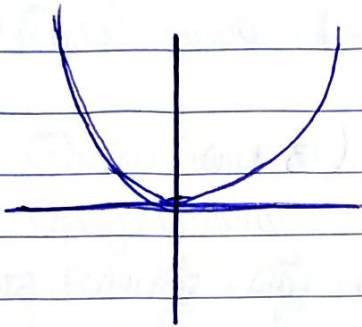
ΜΟΤΕΡΟ ΤΟΥ ΔΙΣΚΟΥ



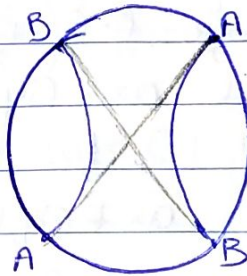
$\mathbb{P}^2_{\mathbb{R}}$



Ο κύκλος  
του πλάγι  
σε κύκλο



$\mathbb{P}^2_{\mathbb{R}}$



φαίνονται 4  
σημεία, αλλά  
είναι 2 γιατί  
είναι αντιδια-  
μετρικά

( , , 0 )

↑ σημεία στο  $\infty$

Αλγεβρικά ...

$$\text{Ευθεία } x - 3y + z = 0$$

↓ ομογενοποίηση

$$x - 3y + z = 0 \rightarrow \text{Ευκ σημείο στο } \infty$$

Όταν θέλω να βρω σημείο στο  $\infty$  βάζω  $z = 0$

κ' έχω σύστημα:

$$\begin{cases} z = 0 \\ x - 3y + z = 0 \end{cases} \Rightarrow x - 3y = 0$$
$$(3, 1, 0) \equiv (6, 2, 0)$$

Άρα το  $(3, 1, 0)$  είναι το σημείο στο  $\infty$  της ευθείας  $x - 3y + z = 0$

Παίρνω τώρα μια  $\parallel$  ευθεία με αυτήν:

$$x - 3y + 2020z = 0$$

↓ ομογενοποίηση

$$\begin{cases} x - 3y + 2020z = 0 \\ z = 0 \end{cases} \rightarrow \text{Παίρνω } (3, 1, 0)$$

Άρα παράλληλες ευθείες έχουν ίδιο σημείο στο  $\infty$

Το σημείο  $(-b, a, 0)$  είναι το σημείο στο  $\infty$  της ευθείας  $ax + by + z = 0$

$$\downarrow$$
$$ax + by + z = 0$$
$$z = 0$$

• Ποια είναι τα σημεία στο  $\infty$  της καμπύλης  $V(f)$ ?

για  $f = 4z - x^2$

• Ομογενοποίηση:  $F = 4z - x^2$

Ψάχνω σημεία στο αίγριο

$$\begin{cases} F = 4z - x^2 = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -x^2 = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

άρα  $(0, 1, 0)$  ~~σημείο~~ σημείο στο  $\infty$

θα μπορούσα να βάλω  
στιδότηστε αλλιώς, π.χ. 2020

• Έστω τώρα  $f = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - z^2$

Θέλω σημεία στο  $\infty$

Ομογενοποίηση:

$$\begin{cases} F = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - R^2 z^2 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$$

$$\Rightarrow \left(\frac{x}{a} + \frac{y}{b}\right) \left(\frac{x}{a} - \frac{y}{b}\right) = 0$$

$$\Rightarrow (a, -b, 0), (a, b, 0) \text{ σημεία στο } \infty$$

σημεία  $\neq$

Το αντίθετο:

$$\begin{cases} F = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - R^2 z^2 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \Rightarrow x = 0 = y$$

$\Rightarrow (0, 0, 0)$  δεν είναι  
ομοια αποδεκτό  
στο  $\mathbb{P}^2$

Αν είναι ομοια στο  $\mathbb{C}$ :

$$\left(\frac{x}{a} - i\frac{y}{b}\right) \left(\frac{x}{a} + i\frac{y}{b}\right) = 0$$

$$\Rightarrow (ai, b, 0), (-ai, b, 0)$$

•  $f = (x-a)^2 + (y-b)^2 - R^2$  (κύκλος)

Θέλω να βρω τα σημεία του στο  $\infty$ :

~~Προβλεπόμενα~~

$$f = x^2 + a^2 - 2ax + y^2 + b^2 - 2by - R^2$$

↓ Ομογεν.

$$fF = x^2 + a^2 z^2 - 2axz + y^2 + b^2 z^2 - 2byz - R^2 z^2 = 0$$

$$| z = 0$$

$$\Rightarrow x^2 + y^2 = 0 \quad [\text{Στους πραγματ. } \nexists]$$

$$\Rightarrow (x-iy)(x+iy) = 0$$

$$\Rightarrow (i, 1, 0), (-i, 1, 0) \quad \text{ΚΥΚΛΙΚΑ ΣΗΜΕΙΑ}$$

Δεν εξαρτώνται ούτε απτ' το κέντρο ούτε απτ' την ακτίνα.

Άρα όλοι οι κύκλοι διέρχονται από αυτά τα σημεία

Η προβολική γεωμετρία είναι πιο απλή από αυτήν που φέρουμε!



- Βρείτε την εξίσωση της ευθείας του προβολικού επιπέδου που διέρχεται από τα σημεία  $(a_1, a_2, a_3)$  κ.  $(b_1, b_2, b_3)$

ΛΥΣΗ:

$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \cancel{ax} \cdot \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - y \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}$$

$$+ z \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{γιατί:}$$

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{κ.} \quad \begin{vmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = 0$$